ФИЛОСОФИЯ

УДК 004.946:1

Т.А. БОНДАРЕНКО

ТРАНСФОРМАЦИЯ СОЗНАНИЯ ЛИЧНОСТИ ПОД ВЛИЯНИЕМ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Статья реконструирует понятие виртуальной реальности, обосновывает актуальность указанной проблематики и с точки зрения развития философии, и с точки зрения практической значимости, особенно в сфере психологии и педагогики. Показаны механизм воздействия виртуальной реальности на сознание личности и возможные направления деформаций самосознания, которые проявляются в социально значимых поступках.
Ключевые слова: *виртуальная реальность, виртуалистика, виртуальная философия, самосознание.*

Введение. Особый интерес сегодня представляет идея виртуальности. Складывается новое философское направление – виртуалистика. По определению Н. Носова, это – новый парадигмальный подход, поэтому виртуалистика не соотнесена с какой-либо конкретной проблематикой и имеет дело с объектами, которые не могут быть концептуализированы в рамках классической парадигмы. Философия как форма интеллектуальной активности не способна развиваться, не подвергая себя критическому анализу. Философская саморефлексия имеет своей целью созидание мыслительного пространства взаимосвязей философии с наукой, религией, культурой. В этом отношении идея виртуальности призвана сыграть роль в объяснении перемен, происходящих в мире. Понятие виртуальности предлагает новую парадигму мышления, позволяющую анализировать в единой плоскости реалии, которые относятся к разным типам знания – естественнонаучному, гуманитарному, техническому.

Постановка задачи. Задачей данной статьи является определение основного механизма влияния виртуальной реальности на сознание личности. Для решения данной задачи предполагается реконструировать понятие виртуальной реальности с целью вскрыть влиятельные возможности виртуальной реальности, рассмотрение ее как фактора изменения самосознания и, следовательно, поведения личности.

В настоящее время складываются и набирают силу многие новационные процессы и явления общественной жизни, формируется общество, в котором информационные ресурсы превращаются в важнейший фактор развития, а информационные технологии начинают оказывать воздействие на самые разнообразные сферы человеческой жизнедеятельности. В русле научной мысли в качестве основных направлений постнеклассической парадигмы оформляются постмодернизм и синергетика, которые становятся интеллектуальным выражением информационной революции и формируют новый тип мировосприятия и умонастроения. Учеными создается новый образ мира. «… со второй половины XX века в науке происходит методичное наведение мостов между прежде разорванными областями знания.

Причем происходящий стихийно общий процесс не сводится к теперь уже хорошо известному созданию промежуточных дисциплин вроде физической химии, биохимии или социологии. Нет, появившиеся недавно исследования обладают иной спецификой: все они исходят из отчетливого признания того, что в изучаемых разными фундаментальными науками объектах (или мирах, к которым они принадлежат) много общего, сходного и что их оказывается полезно рассматривать совместно в рамках некоторой единой познавательной деятельности» [1]. Информационно научный фонд пополняется новыми понятиями, претендующими выйти на категориальный уровень. Одним из таких понятий, которые во все большей степени обнаруживают свою научную дееспособность, является понятие виртуальной реальности. Оно вбирает в себя разнообразный спектр характеристик и смыслов.

Термин «виртуальный» был знаком еще средневековым схоластам, которые использовали его для осмысления того, что существует временно и частично, а также для объяснения связи всеобщей сущности и единичных предметов. Позже, когда схоластика отступила на периферийный план научной мысли, термин подхватили физики для обозначения особых элементарных частиц, возникающих и существующих только как результат и момент взаимодействия других частиц. Слово «виртуальный» уверенно входит в сферу модальной логики как синоним выражению «возможный мир» и особенно широко используется информатикой. Однако в 90-е годы XX века это понятие освободилось от естественнонаучного происхождения и стало применяться для обозначения тех слоев человеческого опыта, которые не поддаются выявлению существующими познавательными средствами. Являясь скорее красивой метафорой, чем теоретическим представлением, термин «виртуальный» становится пригодным для дискурса в рамках самого широкого спектра тем – от «виртуального» секса до «виртуальных» выборов. Между природным миром и человеком возникает некая среда – посредник, которая со временем превращается в самодостаточную реальность, замещающую реальность как таковую. Технологически постоянно воспроизводимая виртуальная реальность утрачивает статус, принадлежащий исключительно сфере техногенных феноменов и становится «метафорической реальностью», позволяющей определить контуры реалий философского, антропологического и культурологического порядка, с которыми человек столкнулся в эпоху постмодерна.

Информационный взрыв уже осуществил в человеческом миросуществовании глубокие перемены. Изменился облик производства, трансформируется образ жизни, меняется ментальность. Все эти перемены в жизни общества требуют своего осмысления, а взрыв интереса к виртуальной реальности и Интернету превращает их в объект рефлексии. И хотя сегодня существуют традиции использования понятия «виртуальная реальность» в русле конкретного научного направления – виртуалистики, следует подчеркнуть, что любая отрасль знания ограничивает познавательный потенциал понятия. На повестку дня выходит необходимость философского осмысления всего происходящего. Философская рефлексия проблем, связанных с виртуальной реальностью, только разворачивается. В этой связи как программное звучит положение, высказанное одним из основоположников виртуалистики Н. Носовым, который обозначил научную задачу направления: «… необходима разработка и распространение виртуальной

философии, т.е. особого, виртуального способа понимания и объяснения мира». [2]

Особый интерес представляет влияние виртуальной реальности на самосознание личности. Самосознание, представляющее способ данности мира, вырабатываемый в процессе формирования собственного «Я», - подвижное личностное образование. Оно подвержено влиянию природной и социальной среды. И весьма существенным воздействующим фактором выступает виртуальная реальность, в частности, то пространство, которое создается посредством Интернета. Можно уверенно утверждать, что Интернет в значительной степени меняет способ данности мира. Интернет создает особое пространство, именуемое обычно «киберпространством», и особый тип реальности – «виртуальную реальность», которая, являясь одним из видов символической реальности, не существует как часть природы или социального мира. Но она обладает своим свойством бытия только для сознания индивида. Символический характер виртуальной реальности проявляется в ее образности, причем образы часто носят высокую степень реалистичности. Образы формируют символические системы и отношение к ним человека, а человек выступает в роли творца.

Но существует и явная обратная связь: влияние виртуальной реальности на сознание человека. В силу своей специфики виртуальная реальность создает для человека необыкновенные возможности, условная (через виртуальную реальность) реализация которых самым серьезным образом изменяет сознание человека. У человека может меняться представление о времени и своем месте во временном процессе. Оторванность от конкретного времени, мобильность во временных перемещениях создает иллюзию власти над временем, т.е. возможности «убыстрять», «замедлять», «останавливать» время и т.д. Тем самым человек как бы выпадает из временного потока, его поведение в этом случае может носить неадекватный характер, что влияет на личностную идентичность.

Виртуальная реальность создает условия для переоценки ценностей. Человек может «проживать» несколько жизней в разных временных направлениях. Например, «реализовать» неиспользованные возможности и шансы в прошлом, «исправить» свое прошлое и, как результат, изменить самооценку, отношение к себе и к другим людям. Возможна также «примерка» актуальных ролей и ситуаций, «опробирование» себя в новых условиях, результатом которых выступает новое видение себя. Можно «заглянуть» и в будущее, спроектировав свой путь, и найти психологическую поддержку в этом.

Виртуальная реальность способна раскрыть внутренний мир человека, особенно его скрытые желания, мысли, тяготения. Человек, «входя» в виртуальную реальность, как бы снимает с себя необходимость подчиняться определенным законам и нормам, становится раскрепощенным. Он может удовлетворить скрываемое любопытство, заходя на «sex - sight», быть «активным» членом определенной группы, проводя много времени в чатах. Все это существенно меняет представление о самом себе, а затем и самого себя, так как человек приобретает новый коммуникативный опыт. Психологи как положительное отмечают возможность виртуальной реальности помочь человеку избавиться от некоторых комплексов и поведенческих отклонений. Психотерапия и медицина прибегают к широкому использованию компьютерных технологий в лечении больных.

Виртуальная реальность способна и негативно влиять на сознание человека, деформируя его в том направлении, что человек неадекватно реагирует на актуальную реальность. В настоящей жизни каждый человек имеет только одну возможность выбора поступка. И сколько предварительно человек не «взвешивал» и «отмерял», но реальный поступок только один, а затем его можно оценить, себя ругать или хвалить за него. В виртуальной реальности таких проб может быть бесконечно много, и всякий раз человек может начать все сначала. Особенно ярко эта способность виртуальной реальности проявляется, когда речь идет о детском сознании. Американские ученые бьют тревогу, анализируя разовые акты насилия, допускаемые малолетними детьми. Совершив несколько убийств, они плачут и удивляются тому, что жертвы не оживают, как это происходит в любимых компьютерных играх. Следовательно, законы виртуальной жизни переносятся в реальную, происходит хаотичное смешение представлений. Все это примеры опосредованного воздействия на сознание человека. В наше время появилось специфическое направление - мифодизайн - особый вид деятельности, где используются технологии виртуальной реальности с целью конструирования и управления поведением человека. Все психотехнологии, и мифодизайн в том числе, направлены на модификацию внутреннего мира человека, на изменение его индивидуальной памяти ради целей общественного уровня. Универсальным средством в этом плане является интернет, который одновременно выступает и частью социальной реальности, но сохраняет свои виртуальные свойства. Резкое увеличение числа пользующихся компьютерной сетью ведет к тому, что начинают разрушаться традиционные представления о нормах. Именно поэтому в рамках виртуальной реальности создаются особо благоприятные условия для действия киберманьяков. Интернет создает виртуальную реальность, функционирование которой приводит к появлению «миров Зазеркалья», меняющих силу воображения и чувств, вообще всех реакций человека на эту реальность. Здесь возникает проблема адекватности виртуальной информации реальной действительности. А образы, объекты виртуальной реальности, несмотря на их иногда очень высокую степень влияния на человеческое сознание, тем не менее, не обладают собственным бытием в прямом смысле этого слова. Весь парадокс в том и состоит, что «существует» то, чего нет. Однако эта реальность была шагом по направлению к созданию гибрида человека и компьютера. Такой симбиоз приведет к возможности отмирания центров рефлекторно-инстинктивного поведения человека и за счет усиленного развития переднего мозга произойдет наиболее полная самореализация человека, поведение которого основывается на рациональном, на логике.

Таким образом, можно сказать, что виртуальная реальность, сама, являясь плодом человеческого сознания, существенно влияет на процесс его формирования, по-новому расставляет акценты в его составляющих, а иногда просто выходит из-под контроля, нанося практические «удары», приводящие к деформациям и модификациям сознания у современного человека.

Выводы. В современных условиях содержание понятия «виртуальная реальность» меняется и можно выделить два основных его смысла. Первый связан с естественнонаучными аспектами и соответствует традиционному пониманию. Второй смысл обретается как результат использования компь-

ютерных технологий, которые позволяют создавать новый вид реальности, оказывающий мощное воздействие на сознание и поведение людей. Под влиянием виртуальной реальности формируются новые типы социально значимого поведения как результат изменений сознания личности.

Библиографический список:

1. Крушанов А.А. Современный образ мира: признаки скрытой виртуализации. // Виртуалистика: экзистенциальные и эпистемологические аспекты. - М.: Прогресс – Традиция, 2004. – С. 132-133
2. Носов Н. Виртуальная психология. - М.: Аграф, 2000. - С.13.

Материал поступил в редакцию 19.12.05.

T.A. BONDARENKO

TRANSFORMATION OF PERSONALITY'S CONSCIENCE UNDER THE INFLUENCE OF VIRTUAL REALITY

The article reconstructs the concept of virtual reality, proves the actuality of this problem for the development of philosophy and from the point of view of practical meaning, especially for psychology and pedagogy. The article shows the mechanism of influence of virtual reality, especially in the sphere of Internet, on personality's conscience. Possible deformation of it is also revealed with the instances of social important conduct.

БОНДАРЕНКО Тамара Алексеевна, доцент кафедры «Философия» Донского государственного технического университета, кандидат философских наук.
Область научных интересов: социальная философия, социальные девиации, виртуалистика.
Автор более 20 научных публикаций.